

**Nicolas PONCIN**  
**2, avenue John Kennedy**  
**03100 Montluçon**  
**Portable : 06 20 09 63 05**  
**Fixe : 09 60 53 18 33**  
**Mail : nicolas.poncin@rexcmapping.com**  
**www.rexcmapping.com/portfolio**  
**Né le 01/03/1987 (22 ans)**

# WEB DESIGNER

## ANGLAIS TECHNIQUE COURANT

### ÉTUDES ET FORMATIONS

2007-2009 • Formation Multimédia/Graphiste/webdesign ITECOM Design (BAC+2)  
été 2007 • Stage Game Design/Level Design ISART Digital  
2007 • Passage du baccalauréat STG spécialité Mercatique

### EXPERIENCES PROFESSIONELLES

2003 ▶ 2008 • Stargate TC 1 & 2 (mod) : Chef de projet & gestion des ressources humaines dans un projet multimédia international de type game design. Le projet a eu l'honneur de paraître dans plusieurs magazines de la presse spécialisée reconnue dans le milieu du jeu vidéo.  
2005 ▶ 2007 • Troc de l'île : vendeur dans une moyenne surface (accueil des clients, enlèvement des meubles lourds, gestion des contrats et responsable clientèle bi-lingue).  
2007 ▶ 2008 • Jurassic Life (mod) : Environment Level-Designer  
2008 • KTM Advance : Level designer pour 2 projets de jeux builders Flash (serious game), étude de technologie Flash et XML.  
2008 ▶ 2010 • Web Designer Freelance : Création de sites WEB et maintenance de ces derniers pour divers commerces et entreprises (dont parc d'attraction «les accros d'aneau, et boîte de nuit «Moulin Brechaille»).

### COMPETENCES

AFFICHE	SAISIE INFORMATIQUE	GESTION DE SITES WEB
CHARTER GRAPHIQUE	SITE WEB CONCEPTION	GRAPHIQUE
CONNAIS.REGLE TYPOGRAPHIE	SITE WEB EXECUTION	IMPRESSION SUR PAPIER
DEPLIANT	SITE WEB INSTALLATION	INTEGRATION IMAGES/SONS/TEXTES
DETOURAGE	STORY BOARD	LOGO
E-MAILING	TYPOGRAPHIE	MISE EN PAGE DE DOCUMENTS
CONVERSION DE FICHIERS	ROUGH	MONTAGE TEXTE (IMP.)
	JEUX VIDEO	PACKAGING
		RETOUCHE IMAGE

### CONNAISSANCES INFORMATIQUES

Photoshop, Illustrator, Dreamweaver, Flash, firework, la suite bureautique Office de Microsoft, (X)HTML/CSS, XML. Valve Hammer Editor, UnrealEd, Q3Radiant

### LOISIRS

Intérêt pour l'architecture, modelisme (Warhammer et maquettisme), lecture, sport (ski et randonnée), modding/level design/game design, dessin amateur et voyages