

Nicolas PONCIN
2, avenue John Kennedy
03100 Montluçon
Portable : 06 20 09 63 05
Fixe : 09 60 53 18 33
Mail : nicolas.poncin@rexbmapping.com
www.rexbmapping.com/portfolio
Né le 01/03/1987 (22 ans)

WEB DESIGNER

ANGLAIS TECHNIQUE COURANT

ÉTUDES ET FORMATIONS

2007-2009 • Formation Multimédia/Graphiste/webdesign ITECOM Design (BAC+2)
été 2007 • Stage Game Design/Level Design ISART Digital
2007 • Passage du baccalauréat STG spécialité Mercatique

EXPERIENCES PROFESSIONELLES

2003 ▶ 2008 • Stargate TC 1 & 2 (mod) : Chef de projet & gestion des ressources humaines dans un projet multimédia international de type game design. Le projet a eu l'honneur de paraître dans plusieurs magazines de la presse spécialisée reconnue dans le milieu du jeu vidéo.
2005 ▶ 2007 • Troc de l'île : vendeur dans une moyenne surface (accueil des clients, enlèvement des meubles lourds, gestion des contrats et responsable clientèle bi-lingue).
2007 ▶ 2008 • Jurassic Life (mod) : Environment Level-Designer
2008 • KTM Advance : Level designer pour 2 projets de jeux builders Flash (serious game), étude de technologie Flash et XML.
2008 ▶ 2010 • Web Designer Freelance : Création de sites WEB et maintenance de ces derniers pour divers commerces et entreprises (dont parc d'attraction «les accros d'aneau, et boîte de nuit «Moulin Brechaille»).

COMPETENCES

AFFICHE	SAISIE INFORMATIQUE	GESTION DE SITES WEB
CHARTRE GRAPHIQUE	SITE WEB CONCEPTION	GRAPHIQUE
CONNAIS.REGLE TYPOGRAPHIE	SITE WEB EXECUTION	IMPRESSION SUR PAPIER
DEPLIANT	SITE WEB INSTALLATION	INTEGRATION IMAGES/SONS/TEXTES
DETOURAGE	STORY BOARD	LOGO
E-MAILING	TYPOGRAPHIE	MISE EN PAGE DE DOCUMENTS
CONVERSION DE FICHIERS	ROUGH	MONTAGE TEXTE (IMP.)
	JEUX VIDEO	PACKAGING
		RETOUCHE IMAGE

CONNAISSANCES INFORMATIQUES

Photoshop, Illustrator, Dreamweaver, Flash, firework, la suite bureautique Office de Microsoft, (X)HTML/CSS, XML. Valve Hammer Editor, UnrealEd, Q3Radiant

LOISIRS

Intérêt pour l'architecture, modelisme (Warhammer et maquettisme), lecture, sport (ski et randonnée), modding/level design/game design, dessin amateur et voyages